

微分流形与黎曼几何 aka 微分流形及应用

Differential Manifolds and Riemannian Geometry
aka Differential Manifold and its application

张思容

zhangsirong@buaa.edu.cn

数学与系统科学学院, 北京航空航天大学
School of Mathematics and Systems Science, Beihang University

March 9, 2012

什么是微分?

Question:

什么是导数? 什么是全微分?



Answer:

全微分是在函数某点附近的线性逼近。
导函数在每一点的值是一个线性映射。



Remark (注记:)

1920 Banach 空间的微分分析建立。Frechet, Hilderbrandt,...
Reference: Serge Lang, Real and Functional Analysis(GTM142).

Chaper 2: Differential Manifolds and maps 微分流形及微分映射

- 1 欧式空间的微分和逆函数定理 Differential analysis
- 2 微分流形 Differential manifolds
 - 定义 Definition
 - 例子 Examples
 - 光滑映射 Smooth maps
- 3 切空间 及切映射 Tangent spaces
 - 切空间的定义
 - 切映射
 - 余切空间及其他
- 4 映射秩与子流形 Rank of smooth maps
 - 映射的秩
 - 子流形 Submanifolds
- 5 微分拓扑的主要结果
 - 嵌入与逼近定理
 - 正则与横截性定理

欧式空间的微分

- 1 R^1 上函数: $f(x) \rightarrow f'(x)$ 可微=可导
- 2 R^n 上函数: $f(X) \rightarrow \nabla f$ 可微=连续可导
中值定理:
高阶导数:
- 3 R^n 上向量函数: $F(X) \rightarrow DF$ Jacobian 矩阵;
复合链式法则:
高阶导数:

欧式空间的切向量空间

- 定义: $T_a(\mathbb{R}^n)$ 为 a 点的一个 n 维向量空间 $V^n(a)$; $V^n(a)$ 平行移动等价与 $V^n(0) = \mathbb{R}^n$
- 一般弯曲情形: S^2 不行。
- 局部定义方法(其一): 过 a 点的曲线等价类, 满足在 a 的切线相同; \mathbb{R}^n 存在简单的向量空间的基 $e_i = \partial/\partial x_i$.

欧式空间的重要定理

- 微分同胚: $F : U \rightarrow V$ 可微, F^{-1} 存在可微。
有不同的可微 C^1, C^∞, C^ω .
- 反例: $f(x) = x^3$;
- 例子: 线性映射是微分同胚。

Theorem (逆函数定理)

如果 $f : U \subset \mathbb{E}^n \rightarrow V \subset \mathbb{E}^m$ 在点 p 处 $Df(p)$ 是可逆线性映射, 则 f 在 p 点附近是个局部同胚。从而存在局部的逆函数。

注记: 应用收缩映像定理(Banach空间),构造逆函数;

Remark

微积分的另一个重要定理:常微分方程的局部存在唯一定理。

什么是微分结构?

Definition (n 维拓扑流形 M 上的微分结构)

M 是个拓扑空间, $\mathcal{A} = \{(U_a, \phi_a) : a \in I\}$ 是一族坐标卡, 并满足:

- ① $\{(U_a, \phi_a) : a \in I\}$ 是 M 的一个开覆盖;
- ② 属于 \mathcal{A} 的任两个坐标卡是 C^r 相关的;
- ③ \mathcal{A} 是 C^r 极大的。

称 \mathcal{A} 为 M 上一个 C^r 微分结构。

称 (M, \mathcal{A}) 为一个 n 维 C^r 微分流形。

Remark (不同类别)

C^0 拓扑流形

C^∞ 光滑流形: 注: C^r 流形可以相容与一个 C^∞ 结构。

C^ω 实解析流形 C^ω 复解析流形 $n = 2m$

光滑Atlas 地图册

Definition (C^r 相关(相容))

如果 M 上的任两个相交坐标卡 $(U, \phi), (V, \psi) : U \cap V \neq \emptyset$, 满足 $\psi \circ \phi^{-1} : \phi(U \cap V) \rightarrow \psi(U \cap V)$ 是 C^r 映射(同胚)。称 $\psi \circ \phi^{-1}$ 为坐标卡的过渡映射(transition map)。称 $(U, \phi), (V, \psi)$ 是 C^r 相关。

Definition (光滑Atlas)

如果 M 上的坐标卡集合 \mathcal{A} 覆盖 M , 并且 其中任两个相交坐标卡 $(U, \phi), (V, \psi)$, 满足 $\psi \circ \phi^{-1}$ 是光滑微分同胚。

称 \mathcal{A} 为 M 上的一个光滑Atlas。属于光滑Atlas的坐标卡称为容许光滑坐标卡。

Remark

- ① 所有坐标卡的集合构成 C^0 地图册。
- ② Atlas不是唯一的; $\mathcal{A}_1 = \{(\mathbb{R}^n, Id)\}, \mathcal{A}_2 = \{(B_1(x), Id_{B_1(x)})\}$

极大图册和坐标表示

Definition (极大图册)

称 M 上图册 \mathcal{A} 是极大的, 如果任一坐标卡与 \mathcal{A} 中的每一个坐标卡都是光滑相容的, 它必然属于 \mathcal{A} 。

Proposition

- 1 M 上任一图册包含于一个极大图册。
- 2 有一个全局坐标卡的拓扑流形是一个光滑流形。

Remark (坐标表示)

- 1 任一坐标卡 (U, ϕ) 给出 U 上一个曲纹坐标。任一点 $p \in U$ 的坐标表示 $\phi(p) = (x^1, x^2, \dots, x^n)|_p$ 。
- 2 例子: 极坐标 $\phi(p) = (\rho, \theta)$ 定义在 $U = (x, y) : x > 0$ 上。

常见例子

EXAMPLE (全局坐标卡)

函数的图像; R^1 的两个光滑结构: $(R^1, Id), (R^1, \phi) : \phi(x) = x^3$;

EXAMPLE (n 维球面)

S^2 应用图像或球极投影的图册决定同一个光滑结构。

EXAMPLE (n 维向量赋范空间)

记 V^n 的基为 $E_i : i = 1, \dots, n$. R^n 的基为 $e_i : i = 1, \dots, n$.

存在全局坐标卡 $\phi : V \rightarrow R^n : \phi(X) = \phi(x^i E_i) = x^i e_i$. 注意它与基的选取无关, 称为标准光滑结构。

EXAMPLE (矩阵)

$m \times n$ 矩阵是 mn 维光滑流形。 $n \times n$ 可逆矩阵 $GL(n, \mathbb{R})$ 是 n^2 维光滑流形。*****Grassman**流形: n 维向量空间的 k 维子空间集合 $G(n, k)$ 是 $n(n-k)$ 维光滑流形。

构造新光滑流形

Proposition

- 光滑 M 的每个开子集是 n 维光滑流形。
- 乘积光滑流形 $M_n \times N_p$ 是 $n+p$ 维光滑流形。
- *****商**流形: 用 R^n 中开子集(pull-back)定义集合 M 的拓扑结构和微分结构。

Remark (Einstein和式约定:)

记 $\sum_{i=1}^n x^i e_i = x^i e_i$, i 是隐含指标(dummy index)。

实射影空间

EXAMPLE (RP^n)

设 x 是 R^{n+1} 中任一非零点, 记 $[x]$ 为过 $x, 0$ 的直线(一维子空间)。

RP^n 的拓扑由映射 $\pi : R^{n+1} \rightarrow RP^n, \pi(x) = [x]$ 决定。

坐标卡 U_i, ϕ_i 为 $U_i = \pi(W_i) : W_i = \{x^i \neq 0\}$,

$$\phi_i[x^1, x^2, \dots, x^{n+1}] = \left(\frac{x^1}{x^i}, \dots, \frac{x^{i-1}}{x^i}, \frac{x^{i+1}}{x^i}, \dots, \frac{x^{n+1}}{x^i} \right)$$

$$\phi_i^{-1}(u^1, u^2, \dots, u^n) = [u^1, \dots, u^{i-1}, 1, u^i, \dots, u^n]$$

设 $i > j$,

$$\phi_j \circ \phi_i^{-1}(u^1, u^2, \dots, u^n) = \left(\frac{u^1}{u_j}, \dots, \frac{u^{j-1}}{u_j}, \frac{u^{j+1}}{u_j}, \frac{u^{i-1}}{u_j}, \frac{1}{u_j}, \frac{u^i}{u_j}, \dots, \frac{u^n}{u_j} \right)$$

光滑映射

Definition (光滑映射)

F 为从光滑流形 M 到 N 的映射, f 称为光滑的, 如果任一 $p \in M$, 存在光滑坐标卡 (U, ϕ) 包含 p , 存在光滑坐标卡 (V, ψ) 包含 $F(p)$, 并且 $F(U) \subset V$, 复合映射 $\psi \circ F \circ \phi^{-1}$ 是光滑映射 $(\phi(U) \rightarrow \psi(V))$. 记 $\hat{F} = \psi \circ F \circ \phi^{-1}$ 为 F 的坐标表示。

Proposition

- F 是光滑的与坐标卡的选取无关;
- 每个光滑映射是连续映射;
- 光滑映射的复合是光滑的;

Remark

微分同胚(Diffeomorphism): 存在光滑逆映射的光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 是 M 到 N 的一个光滑同胚。

微分拓扑的结果

微分结构 \rightarrow 微分拓扑

Theorem (单位分解)

(A_2) 光滑流形上存在一序列(可数)光滑 f_i , 满足 $0 \leq f_i \leq 1, \text{supp} f_i$ 紧致, $\sum f_i = 1$.

- 1 光滑微分结构唯一(Munkers, Moise): $n \leq 3$ 微分同胚意义下唯一.
- 2 欧几里德空间唯一: $n \neq 4$
 $n = 4$, 无穷多. (1984) Donaldson, Freedman.
- 3 紧致流形: 存在拓扑流形无微分结构. $n > 3$;
Milnor 怪球 S^7 上有28个微分结构。

常见例子

EXAMPLE (光滑函数, 光滑曲线)

$f: M \rightarrow R$; 记为 $C^\infty(M)$, 是个无穷维向量空间(流形?)
 $f: I \rightarrow M$; 光滑曲线(流)

EXAMPLE (嵌入与覆盖映射)

子空间嵌入: $\iota: S^n \rightarrow R^{n+1}$
乘积流形投射: $\pi_1: M \times N \rightarrow M$
商映射: $\pi: R^{n+1}/0 \rightarrow RP^n$

EXAMPLE (微分同胚)

R^1 微分结构等价: $(R^1, Id) \rightarrow (R^1, \phi): f: t \rightarrow t^{1/3}$
开球与 R^n 同胚. $f(x) = x/(1 - |x|^2)$

怎样计算光滑映射微分?

Question:

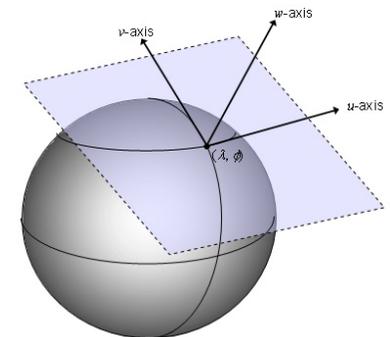
什么是导数? 什么是全微分?



Answer:

全微分是在函数某点附近的线性逼近。

导函数在每一点的值是一个线性映射。



Remark

定义流形每一点处的线性空间?
定义对应映射在每一点的线性逼近?
说明定义与坐标卡选取无关!

欧几里德空间的切向量

Definition (几何切向量空间)

任一点 $p \in \mathbb{R}^n$, 记 $\mathbb{R}_p^n = \{v : v \in \mathbb{R}^n\}$.
称 v 为在 p 点的切向量。

Remark

切向量构造方向导数:

$D_v|_p f = D_v f(p) = \frac{d}{dt}|_{t=0} f(p + tv)$
 $D_v|_p$ 是 $C^\infty(\mathbb{R}^n) \rightarrow \mathbb{R}$ 的一个线性映射。且满足乘积法则。

欧几里德空间的导子空间

Definition (光滑函数的导子)

一个线性映射 $X : C^\infty(\mathbb{R}^n) \rightarrow \mathbb{R}$ 称为在 p 点的导子 (derivation)。如果满足 $X(fg) = f(p)Xg + g(p)Xf$ 。

Remark

记导子组成空间是线性空间, 记为 $T_p(\mathbb{R}^n)$, 称为 p 点的切空间。

Lemma (导子的性质)

- ① f 是常值函数, $Xf = 0$
- ② $f(p) = g(p) = 0, X(fg) = 0$

切空间即几何向量空间

Theorem (切空间同构)

如果 \mathbb{R}^n 上任一点 p , 映射 $v_p \rightarrow D_v|_p$ 是一个从 \mathbb{R}_p^n 到 $T_p(\mathbb{R}^n)$ 的同构。

Proof.

- ① 映射是线性的;
- ② 映射是单的;
- ③ 映射是满的;

Taylor 展开 $f(x) = f(p) + \sum \frac{\partial f}{\partial x^i}(x^i - p^i) + \sum g_i(x)(x^i - p^i)$

□

Corollary

$\frac{\partial}{\partial x^1}|_p, \dots, \frac{\partial}{\partial x^n}|_p$ 组成 $T_p(\mathbb{R}^n)$ 的一组基。

流形的切空间

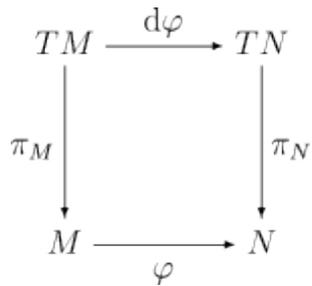
Definition (光滑流形上的切空间)

一个线性映射 $X : C^\infty(M) \rightarrow \mathbb{R}$ 称为在 p 点的导子 (derivation)。如果满足 $X(fg) = f(p)Xg + g(p)Xf$ 。
所以在 p 点导子组成的线性空间成为在 p 点的切空间 $T_p(M)$ 。

Lemma (导子的性质)

- ① f 是常值函数, $Xf = 0$
- ② $f(p) = g(p) = 0, X(fg) = 0$
- ③ 若在 p 点的某邻域上 $f = g$, 有 $Xf = Xg$ 。

流形的切映射



Definition (push-forward 切映射)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 在任一 p 定义 $F_*: T_p M \rightarrow T_{F(p)} N$,
 $F_*(X)(f) = X(f \circ F)$

Proposition (切映射性质)

- ① F_* 是线性的;
- ② 复合链式法则 $(G \circ F)_* = G_* \circ F_*$
- ③ 若 F 是微分同胚, F_* 是线性同构。
- ④ 特别开子集嵌入 $i: U \rightarrow M$ 诱导 $i_*: T_p(U) \rightarrow T_p(M)$ 同构。

坐标卡的表示和计算

Corollary

(ϕ, U) 为 M 在 p 点的一个坐标卡, 则 $\frac{\partial}{\partial x^1}|_p, \dots, \frac{\partial}{\partial x^n}|_p$ 组成 $T_p(M)$ 的一组基。
 其中 $\frac{\partial}{\partial x^i}|_p = (\phi^{-1})_* \frac{\partial}{\partial x^i}|_{\phi(p)}$ 称为坐标卡向量。
 记 $X = X^i \frac{\partial}{\partial x^i}|_p$, X^i 是坐标分量;

Remark

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 坐标表示 $\hat{F} = \psi \circ F \circ \phi^{-1}$;
 有 $F_* \left(\frac{\partial}{\partial x^i} \right)|_p = \frac{\partial \hat{F}^j}{\partial x^i}(\hat{p}) \frac{\partial}{\partial y^j} |_{F(p)}$.
 称 F_* 为 $DF(p)$, $df(p)$, $F'(p)$, 即全微分!

Proposition (坐标卡变换)

设 $\frac{\partial}{\partial x^i}|_p, \frac{\partial}{\partial \hat{x}^i}|_p$ 为两个坐标卡的基; 基变换 $\frac{\partial}{\partial x^i}|_p = \frac{\partial \hat{x}^j}{\partial x^i}(\hat{p}) \frac{\partial}{\partial \hat{x}^j}|_p$
 坐标变换 $\hat{X}^j = \frac{\partial \hat{x}^j}{\partial x^i}(\hat{p}) X^i$

光滑曲线的切向量

Definition

记光滑曲线 $r: I \rightarrow M$, 曲线在 t_0 点的切向量为
 $r'(t_0) = r_* \left(\frac{d}{dt} \Big|_{t_0} \right) \in T_{r(t_0)} M$.
 也记为 $\frac{dr}{dt}(t_0)$.

Remark

特别 $r'(t_0)f = \frac{d(f \circ r)}{dt}(t_0)$ 即欧氏曲线的导数!
 坐标表示 $r'(t_0) = (r^i)'(t_0) \frac{\partial}{\partial x^i} |_{r(t_0)}$

Proposition

- 每个切向量 $X \in T_p(M)$, 存在曲线在该点的切向量为 X
 \rightarrow 曲线等价类=切空间?
- 复合曲线的链式法则 $(F \circ r)'(t_0) = F_*(r'(t_0))$

切空间的等价定义***

- 光滑函数的germ芽: $f \sim g, f = g|_U$ 记为 C_p^∞
 $T_p(M)$ 即 C_p^∞ 上的导子空间。
- 光滑曲线等价类: 在一点的切向量相同的曲线;
- 满足坐标变换规律的向量 \rightarrow 张量。

余切空间

Definition (余切空间)

在点 p 的余切空间为 $T_p(M)$ 的对偶空间, 记为 $T_p^*(M)$.
记为 ω , 基为 dx^i .

Definition (余切映射pushback)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 在任一 p 定义 $F^*: T_{F(p)}^*N \rightarrow T_p^*M$,
 $F^*(\omega)(X) = \omega(F_*X)$.

Remark

光滑函数的微分 df 取值是余切向量!

$$f(p+v) - f(p) \approx \frac{\partial f}{\partial x^i}(p)v^i = \frac{\partial f}{\partial x^i}(p)dx^i|_p(v) = df_p(v)$$

光滑映射的秩

Definition (映射的秩)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 在任一 p 切映射为 $F_*: T_pM \rightarrow T_{F(p)}N$, 定义 F 的秩为线性映射 F_* 的秩。记为 $rank(F)$ 。

特别如果 $rank(F) = k$ 对每一点都成立, 称 F 是秩为 k 的常秩映射。

Definition (常秩映射的分类)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$ 是常秩的, 如果 $rank(F) = dimN$, 称 F 是淹没映射; 如果 $rank(F) = dimM$, 称 F 是浸入映射;

特别如果对有子集拓扑的像 $F(M) \subset N$, F 是浸入, 且 $F: M \rightarrow F(M)$ 是拓扑同胚, 称 F 是光滑嵌入映射。

Remark

F 是淹没映射即 F_* 是满射;

F 是浸入映射; 即 F_* 是单射; 存在拓扑嵌入不是光滑嵌入映射。

例子

EXAMPLE

投射是淹没映射: $\pi_1: M_1 \times M_2 \rightarrow M_1$

映入(包含)是浸入映射: $i: M_1 \rightarrow M_1 \times M_2$

EXAMPLE (环面)

定义: $T: R^2 \rightarrow R^3$ 为 $T(\phi, \theta) = ((2 + \cos \phi) \cos \theta, (2 + \cos \phi) \sin \theta, \sin \phi)$

T 是浸入, 诱导环面的嵌入。

EXAMPLE (光滑曲线)

定义八字形(*figure 8*): $r: (-\pi/2, 3\pi/2) \rightarrow R^2$ 为 $r(t) = (\sin 2t, \cos t)$. 它是浸入($r'(t) \neq 0$)不是嵌入。

定义环面曲线: $r_c: R \rightarrow S^1 \times S^1$ 为 $r_c(t) = (e^{i2\pi t}, e^{i2\pi ct})$. 是浸入, c 为无理数不是嵌入!

映射的秩定理

Theorem (逆函数定理)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, 在任一 p 切映射 F_* 为双射, 则存在邻域 $p \in U, F(p) \in V$, 使得 $F|_U: U \rightarrow V$ 是微分同胚。称为局部微分同胚。

特别 $dimM = dimN, F$ 是淹没或浸入, 都是局部微分同胚。

Theorem (秩定理)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$ 是常秩的, 如果 $rank(F) = k$, 则任一点 p 处存在光滑坐标卡 $(\phi U), (\psi, V)$ 使得 F 的坐标表

示 $\hat{F}(x^1, x^2, \dots, x^m) = (x^1, \dots, x^k, 0, \dots, 0)$.

即常秩映射局部可以看成线性映射。

Theorem (常秩映射分类)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$ 是常秩的, 如果 F 是满射, F 是淹没; 如果 F 是单射, F 是浸入; 如果 F 是双射, F 是微分同胚。

Definition (嵌入子流形)

子集 $S \subset M$ 满足: 任一点 $p \in S$, 存在 M 上光滑坐标卡 ϕ, U , 有 $\phi(U \cap S) = (x^1, x^2, \dots, x^k, 0, \dots, 0)$.
 S 称为嵌入 k 维子流形, $\text{codim}(S) = n - k$.

Definition (浸入子流形)

子集 $S \subset M$ 满足: S 是 k 维流形, 且 $i: S \rightarrow M$ 是光滑浸入映射。
 S 称为浸入 k 维子流形, $\text{codim}(S) = n - k$.

Remark

每个嵌入子流形是浸入子流形。
 浸入子流形的拓扑比作为子集的拓扑细。

子流形的判别法则

Theorem (嵌入, 浸入子流形)

嵌入子流形 \equiv 嵌入映射的像。
 浸入子流形 \equiv 浸入映射的像。

Definition (水平集)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$, $F^{-1}(p)$ 称为水平集;
 若 $F_*(p)$ 是满射, 称 p 为 F 的正则点, 否则为临界点。
 若 $F^{-1}(q)$ 都是正则点, 称 q 为正则值, 对应的原像为正则水平集; 否则为临界值。

Theorem (映射的水平集)

给定光滑映射 $F: M \rightarrow N$ 是常秩的, 如果 $\text{rank}(F) = k$, 任一水平集是一个闭的嵌入子流形 ($\text{codim} = k$)。
 特别 F 是淹没映射, 任一水平集是闭的 $\text{codim} N$ 维嵌入子流形。
 另外, 任一正则水平集是闭的 $\text{codim} N$ 维嵌入子流形。

嵌入子流形的例子

EXAMPLE (函数的图)

$\Gamma(F) = \{(x, y) \in R^n \times R^k : x \in U, y = F(x)\}$ 是嵌入子流形。
 特别局部是函数图的集合是嵌入子流形, 如 S^n 。

EXAMPLE (矩阵子群)

$SL(n) = \{\det A = 1\}$ 是 $\det^{-1}(1)$, 闭的嵌入子流形。 $n^2 - 1$ 维
 $O(n) = \{AA^T = 1\}$ 是 $f^{-1}(1d)$, 闭的嵌入子流形。 $(n-1)n/2$ 维。

Remark

带边流形的边界是 $n - 1$ 维闭的嵌入子流形。

子流形的微分拓扑结果

- Sard Theorem: 任一个临界值的原像的测度为零。
- Whitney 浸入定理: 任一 n 维光滑流形可以看作 R^{2n} 的浸入子流形。(可改进为 $2n - 1$)
- Whitney 嵌入定理: 任一 n 维光滑流形可以看作 R^{2n+1} 的嵌入子流形。(可改进为 $2n$)
- Whitney 逼近定理: 任一光滑流形上的连续函数可有一个光滑函数来逼近。
- 管状邻域定理: R^n 的每个嵌入子流形存在管状邻域。
- Whitney 逼近定理: 任两光滑流形间的连续映射可有一个光滑映射来同伦逼近。

注记: Morse 理论参见教材;

定义

Definition (正则与临界点)

如果 $f : M \rightarrow N$ 是可微映射, 记 $\dim M = m, \dim N = n$, 如果在一点 $p \in M$ 有 $\text{rank}_p(f) = n$, 称 p 为 f 的正则点, 如果 $\text{rank}_p(f) < n$, 称为 f 的临界点.
记临界点为 $C(f)$, 正则点为 $M/C(f)$;

Definition (正则与临界值)

同上定义, 如果给定点 $q \in N$ 有 $f^{-1}(q) \cap C(f) = \emptyset$, 称 q 为 f 的正则值; 否则称为临界值.

- 临界值集合即 $f(C(f))$, 正则值集合 $N/f(C(f))$;
特别: $N/f(M)$ 是正则值;
- 正则等价定义: $df_p : T_p M \rightarrow T_q N$ 是满射;
- $m < n$, 都是临界点, $m > n$, 正则即淹没, $m = n$, 正则即局部同胚;

例子

EXAMPLE ($S^n, O(n)$)

单位球面是 $f^{-1}(1) \subset R^{n+1}$, 其中 $f : R^{n+1} \rightarrow R, f(x) = \|x\|$.
正交矩阵(群): $f : M(n, R) \rightarrow \text{Sym}(n, R), f(A) = AA^T$.
 $O(n) = f^{-1}(1)$ 是紧致子流形;

EXAMPLE (水平集 level set)

$g : M \rightarrow R$, 称 $g^{-1}(c)$ 为 M 的水平集. c 为正则值, 称为正则水平集(必为子流形).
特别 $g^{-1}(0)$ 是函数 f 的零点集合.
例如: 二次曲面 $ax^2 + by^2 + cxy + dx + ey + f = 0$;
经典代数几何即研究多项式函数集的零点集合的交;

正则值原像定理 preimage theorem

Theorem (正则值原像定理)

给定 $f : M \rightarrow N$ 是可微映射, $q \in N$ 是正则值, 且 $f^{-1}(q)$ 非空; 则 $S = f^{-1}(q)$ 是 M 的正则子流形, $\dim S = \dim M - \dim N$. 特别它是闭子流形.

Proof: 证明存在局部坐标卡使得 $\phi(U \cap f^{-1}(q)) = \phi(U) \cap (R^{m-n} \times 0)$.

Corollary (唱片引理)

给定 $f : M \rightarrow N$, 如果 $m = n$ 且 M 紧致, 任一 $q \in N$ 是正则值, 且 $f^{-1}(q)$ 非空; , 则有 $f^{-1}(q)$ 是有限子集 p_1, \dots, p_k , 存在开邻域 $q \in V$, 使得 $f^{-1}(V) = U_1 \cup \dots \cup U_k$, 其中 U_i 两两不相交, $f|_{U_i} \rightarrow V$ 是微分同胚.

Lemma (映射原像)

$f : X \rightarrow Y, A \subset X, B \subset Y$, 则 $f(A \cap f^{-1}(B)) = f(A) \cap B$.

横截性定义

定义映射 $f : M \rightarrow N, Z$ 是 N 的子流形,

EXAMPLE ($f^{-1}(Z)$ 是正则子流形)

设 Z 由 k 个独立函数 g_i 切成, $g = (g_1, \dots, g_k)$, 则 $f^{-1}(Z) = g \circ f(0)$. 如果 0 是 $g \circ f$ 的正则值, 则 $f^{-1}(Z)$ 是子流形.
 $d(g \circ f)$ 是满射, 当且仅当 $\text{Im}(df_p) + T_q(Z) = T_q(N)$.

Definition (横截)

给定 $f : M \rightarrow N, S$ 为 N 的子流形, 如果 $p \in f^{-1}(S)$, 且 $df_p(T_p M) + T_q S = T_q N$, 称 f 在 p 点与 S 横截; 记为 $f \pitchfork_p S$.
如果 $A \subset M$ 中任一点与 S 横截, 记为 $f \pitchfork_A S$. 特别 $A = M$, 记为 $f \pitchfork S$.

例子

EXAMPLE (子流形横截)

$i: Z \rightarrow N$, S 是子流形, 称 S 与 Z 横截, $Z \pitchfork S$.
 特别 $Z \cap S$ 是正则子流形, $\text{codim}(S \cap Z) = \text{codim}S + \text{codim}Z$.

- $f: M \rightarrow N$ 是淹没, 则 $f \pitchfork S$.
- $S = \{q\}$ 是单点, 横截即正则。
- $\dim M + \dim S < \dim N$, 则 $f \pitchfork S$ 即 $f(M) \cap S = \emptyset$.

EXAMPLE (实例)

S 即 x 轴, $f: \mathbb{R}^1 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(t) = (0, t), g(t) = (t, t^2)$.
 更多 $\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2$ 中例子。

横截原像定理 preimage theorem

Proposition (横截判定)

设 $f: M \rightarrow N, S$ 为 N 的子流形, $\dim M = m, \dim N = n, \dim S = s$, 设 $p \in f^{-1}(S)$, 如果 (Q, ϕ) 为 S 在 N 中的正则坐标卡, $\phi(Q \cap S) = \phi(Q) \cap (\mathbb{R}^s \times 0)$, 则 $f \pitchfork_p S$ 充要条件是复合映射 $\pi_2 \circ \phi \circ f$ 是淹没。

Proposition (横截典范形式)

同上如果 $f \pitchfork_p S$, 则存在 M 上坐标卡, 使得 $\tilde{f}(u, v) = (\eta(u, v), v)$.

Theorem (横截原像定理)

给定 $f: M \rightarrow N$ 是可微映射, S 为 N 的子流形, 如果 $f \pitchfork S$ 且 $f^{-1}(S)$ 非空, 则 $f^{-1}(S)$ 是 M 的正则子流形, $\text{codim}(f^{-1}(S)) = \text{codim}S$. 特别它是闭子流形。