# 信号处理的数学方法 aka 数字信号与图像处理

Mathematical Methods in Signal Processing

# 张思容

zhangsirong@buaa.edu.cn

数学与系统科学学院, 北京航空航天大学 School of Mathematics and Systems Science, Beihang University

April 2, 2012

言号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

April 2, 2012 1 / 31

# 从连续信号到离散信号



- 连续(或模拟)系统的实现:  $H(\Omega)$ 由固定类函数逼近; 有固定电路实 现(RLC), (专业软件设计);省电! 问题: 存在物理限制(太高频?); 设计复杂; 不精确(物理误差);
- 离散(或数字)系统的实现:  $H(\Omega)$ 由有理函数逼近, 无限精确; 滤波 器由电脑软件实现.无物理限制: 增加AD转换.DA转换器: 问题:耗电,速度慢;抽样信号的限制;
- AD转换器: 理想脉冲抽样  $x(t) \rightarrow x(nT_s), T_s$ 是抽样周期; 实际可能 是矩形脉冲抽样:
- DA转换器: 理想插值公式可以完全重构; 实际用低通滤波器.

主要问题:存在完全重构的插值公式吗?  $x(n) \rightarrow x(t)$ ? 一般要限制x(t)的函数空间,比如多项式?

# Chapter 3: 数字信号处理:

## Discrete signal processing

- 离散信号
  - 抽样定理
  - Z变换与DTFT
  - 例子与计算
- ② 离散LTI系统
  - 离散LTI系统的传递函数
  - 离散LTI系统的例子
- 3 数字滤波器的设计与实现
  - IIR与模拟滤波器设计
  - FIR滤波器设计与逼近
  - 有限数字信号的效应

阅读章节: 北航教材 1.4.1.5.4.9:

参考书: 数字信号与图像处理: 第三章

G.Strang: Computational Science and engineering:

思容 (BUAA) 信号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

April 2, 2012 2 / 31

# 抽样信号及混叠aliasing

抽样与频率变化:

- 抽样频率:间隔时间 T。选取样本x(nT。). T。是抽样周 期(秒),  $f_s = 1/T_s$ 是抽样频率(单位HZ),  $w_s = 2\pi/T_s$ 是抽样角频 率(或抽样频率).
- 信号抽样频率:设真实信号频率f, w.则抽样后数字信号频  $xilde{x}f' = f/f_s, w' = 2\pi w/w_s = wT_s$
- 常用归一化频率: 为简化分析,设 $T_s = 1$ ,  $w_s = 2\pi$ ,则抽样信号记 为x(n), 数字信号频率属于 $[0,2\pi]$ ,

抽样信号的混叠aliasing

- 设真实信号 $x(t) = \cos wt$ ,抽样信号 $x(n) = \cos w'n$
- $w_s = 2w$ ,  $x(n) = \cos \pi n$ , 是最高频率信号, 称为Nyquist频率;
- $w_s = 4w_s x(n) = \cos \pi/2n$ ,是过抽样oversampling  $w_s = 4/3w$ ,  $x(n) = \cos 3\pi/2n$ , 是欠抽样undersampling \*\*\*两个抽样一样1,0,-1,0... 称为混叠aliasing(高频被低频表示);
- 特别:  $\sin \pi n$ 与 $\sin 0$ 混叠。Nyquist频率对正弦信号不够, 一般要求信号的最大频率  $w < \pi/T_s$ ,即抽样后信号频率 $w' < \pi$ .

信号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理 April 2, 2012 3 / 31 

# Shannon 插值公式(完全重构)

### Theorem (NyquistShannon定理)

抽样信号可以完全恢复原连续信号必须满足:

- (1)原信号是频率范围(频带)有限的,设最高频率wc;
- (2)抽样频率至少是最高频率的两倍。 $w_s \geq 2w_c$ .

称 $2w_c$ ,  $2f_c$ 为奈奎斯特率,称采样率 $w_c$ 的一半为奈奎斯特频率。

Shannon 插值公式: 设抽样信号的高频频率(归一化后)为

零 $\hat{x}(w) = 0, |w| \ge \pi$ , 則 $x(t) = \sum x(n) \frac{\sin \pi(x-n)}{\pi(x-n)}$ 

注记: 电话: 8kHz (通话3.4kHz); CD: 44.1kHz (声音20kHz)

#### Proof.

\*\*\*假设x(n)的傅立叶变换是周期函数.

有傅立叶级数 $\hat{x}(w) = \sum c_n e^{inw}$ ,验证: $c_n = x(-n)$ . 代入傅立叶逆变换定理 $\mathbf{x}(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} (\sum c_n e^{inw}) e^{iwt} dw$ 可得!

号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

## 抽样定理证明:周期函数的离散谱

- 设周期函数在周期[0, T₁]中定义为f₀(t);
- 周期函数的数学表示:  $f(t) = \sum f_0(t nT_1)$  $f(t) = f_0(t) * \triangle_{T_1}(t)$

#### Proposition (Dirac comb的变换)

 $Dirac\ comb$  是离散的周期序列。 $w_1 = 2\pi/T_1$ ,有

傅立叶展开 $\triangle_{T_1}(t) = \frac{1}{T_1} \sum e^{nw_1 t}$ .

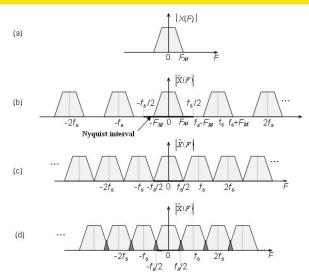
傅立叶变换:  $\widehat{\Delta_{T_1}(t)} = w_1 \triangle w_1(w)$ .

### Corollary (周期函数的离散谱)

$$\widehat{f(t)} = \widehat{f_0} \cdot \widehat{\triangle_{T_1}(t)} = \sum (w_1 F_0(nw_1) \cdot \delta(w - nw_1)).$$

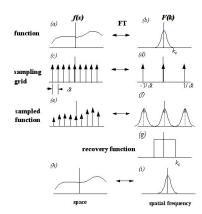
注记: 时域周期对应频域离散。

# 抽样信号的混叠现象aliasing



网页: www.didkovsky.com/nyu/samplingtheorem/SamplingApplet.html

# 抽样定理证明:抽样函数的周期谱



- 数学表示: $f_s(t) = f(t) \cdot \triangle_{T_s}(t)$
- 卷积公式:  $\widehat{f_s(t)} = \frac{1}{2\pi} \widehat{f(t)} * \widehat{\Delta_{T_1}(t)}$
- 周期谱 $F_s(w) = \frac{1}{T_s} \sum F(w nw_1)$ .  $F(w) = \widehat{f}$ .
- 信号理想恢复:可以直接用频率域上 方波相乘,再傅立叶逆变换。
- 一般情况:使用低通滤波器直接得到 信号。
- 有其他的抽样方法(矩形抽样定理, 频率抽样定理).

## 拉普拉斯变换LT

#### 单边LT变换:

- 目标: 任意函数可作"傅立叶"变换; *x*(*t*)*e*<sup>-At</sup>
- 变换:  $X(s) = \int_0^{+\infty} x(t)e^{-st}dt, s = A + iw$ .
- 收敛条件:x(t)分段连续, |x(t)| < Ae<sup>Mt</sup>.
- 例子:  $x \equiv 1, X(s) = 1/s$ , 但傅立叶变换不存在。
- $\mathcal{L}^{-1}\{F(s)\} = f(t) = \frac{1}{2\pi i} \int_{s-i\infty}^{\gamma+i\infty} e^{st} F(s) \, ds,$

#### 双边LT变换:

- 推广双边Laplace变换: $X(s) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t)e^{-st}dt$ s称为复频率。实变函数→复变函数!
- 如果傅立叶变换存在,  $\widehat{x(t)} = X(s)|_{s=wi}$ .
- 收敛域ROC的不同:  $e^{At}\mu(t)$ 与 $-e^{At}\mu(-t)$ 的LT变换为 $\frac{1}{t-2}$ , 收敛 域Re(s) > a,Re(s) < a.

## 离散时间傅立叶变换

#### 物理频率的表示:

LT变换: s是复频域,真实频率s = iw: 虚轴: z变换:  $z = e^s$ ,真实频率变到 $e^{iw}$ : 单位圆。 设抽样信号 $x_s(t)$ ,则其LT $X_s(s) = \sum x(nT_s)e^{-s(nT_s)}$ .

- 定义:  $X(e^{i\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)e^{-i\omega n}$
- 谱为 $2\pi$  周期函数. 特别  $X(e^{i\omega}) = X(z)|_{z=e^{i\omega}}$
- 收敛条件: x(n)绝对可和。其他? ROC包含单位圆。
- 周期卷积: $x_1(n)x_2(n) \sim \frac{1}{2\pi} \int_{2\pi} X_1(e^{i\theta}) X_2(e^{i(\omega-\theta)}) d\theta$ .

注: 与傅立叶变换不一样!!!

## Z变换

#### 抽样信号的LT变换:

- Dirac Comb:  $\triangle_{T_s}(t) = \sum_{s} \delta(t nT_s)$
- LT变换:  $L(\triangle_{T_s}) = \frac{1}{1 \cdot e^{-sT_s}}$
- 抽样信号:  $f_s(t) = f(t) \cdot \triangle_{T_s}(t)$  $L(f_s) = \sum_{n=0}^{+\infty} f(nT_s)e^{-s(nT_s)}.$

## Definition (Z变换)

设抽样信号 $x_s(t)$ ,则其 $LTX_s(s) = \sum x(nT_s)e^{-s(nT_s)}$ .  $\Rightarrow z = e^{sT_s}$ 或 $s = \ln z/T_s$ ,  $f(z) = \sum x(nT_s)z^{-n}$ . 一般的归一化表示  $T_s = 1$ ,有序列信号x(n),Z变换 $X(z) = \sum x(n)z^{-n}$ .

Z变换的物理意义?

# 复分析回顾: Best functions

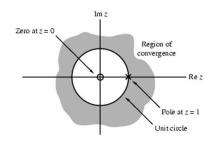
最佳函数:解析函数

- $f(z) = \sum_{n=0}^{\infty} c_n z^n$  $f(x) = 1/(1 + 25x^2)$ 无穷光滑不解析!
- 收敛域: 圆盘  $1/r = \limsup \sqrt[n]{|c_n|}$ . 收敛域内任意函数值可以多项式指数逼近(泰勒公式仅仅是局部逼
- → 1970s 谱方法 (1950s 有限差分方法, 1960s 有限元方法)

### 亚纯函数或Laurent级数

- $f(z) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} c_n z^n$ 一般仅考虑有限负项,则 $f(z)(z-p_1)(z-p_2)\dots$ 是解析的,称 $p_i$ 为极 点:
- 收敛域:可能是圆盘外|z| > r,圆环;  $R_2 > |z| > R_1$ ,收敛域内解 析!
  - 一般以极点为边界;

## Z变换的收敛域



- Laurent 罗朗级数的收敛: 在收敛域 内每一点解析!
- $\sum x(n)z^{-n}$ 收敛的充要条 件: $\sum |x(n)z^{-n}| < +\infty$ 判别法则:比值或根值判别。
- 例子: 双边有限序列; 左边序列;右边序列; 双边无限序列可能不存在Z变换!
- 复变函数的零点z;和极点p;:  $F(z_i) = 0, 1/F(p_i) = 0$
- 结论: ROC以极点为边界!

处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

April 2, 2012 13 / 31

April 2, 2012 14 / 31

# Z变换的性质

Property	Sequence	z -Transform	ROC	
	g[n] h[n]	G(z) H(z)	$egin{array}{c} \mathcal{R}_g \ \mathcal{R}_h \end{array}$	
Conjugation	g*[n]	G*(z*)	$\mathcal{R}_{g}$	
Time-reversal	g[-n]	G(1/z)	$1/\mathcal{R}_g$	
Linearity	$\alpha g[n] + \beta h[n]$	$\alpha G(z) + \beta H(z)$	Includes $\mathcal{R}_g \cap \mathcal{R}_h$	
Time-shifting	$g[n-n_o]$	$z^{-n_o}G(z)$	$\mathcal{R}_g$ , except possibly the point $z = 0$ or $\infty$	
Multiplication by an exponential sequence	$\alpha^n g[n]$	$G(z/\alpha)$	$ \alpha \mathcal{R}_g$	
Differentiation of $G(z)$	ng[n]	$-z\frac{dG(z)}{dz}$	$\mathcal{R}_g$ , except possibly the point $z = 0$ or $\infty$	
Convolution	$g[n] \circledast h[n]$	G(z)H(z)	Includes $\mathcal{R}_g \cap \mathcal{R}_h$	
Modulation	g[n]h[n]	$\tfrac{1}{2\pi j}\oint_C G(v)H(z/v)v^{-1}dv$	Includes $\mathcal{R}_g\mathcal{R}_h$	
Parseval's relation		$\sum_{n=-\infty}^{\infty} g[n]h^*[n] = \frac{1}{2\pi i} \oint_C G(v)H^*(1/v^*)v^{-1} dv$		

Note: If  $\mathcal{R}_g$  denotes the region  $R_g-<|z|< R_g+$  and  $\mathcal{R}_h$  denotes the region  $R_h-<|z|< R_h+$ , then  $1/\mathcal{R}_g$  denotes the region  $1/R_g+<|z|<1/R_g-$  and  $\mathcal{R}_g\mathcal{R}_h$  denotes the region  $R_{g^{-}}R_{h^{-}} < |z| < R_{g^{+}}R_{h^{+}}.$ 

## 特别:z域卷积(复卷积)是周期卷积(沿圆周积分)!

## 常见序列Z变换

- 单位冲激序列: $\delta(n),X(z)=1$ 注意: 单位冲激序列不是单位冲激函数的离散抽样!
- 单位阶跃序列 $u(n), X(z) = \frac{z}{z-1}, |z| > 1$ 矩形序列: $G_N(n), X(z) = \frac{1-z^{-N}}{1-z^{-1}}$
- 指数系列 $a^n u(n), X(z) = \frac{z}{z-a}, |z| > |a|$ 余弦序列 $\cos(nw_0)u(n),X(z)=\frac{z(z-\cos w_0)}{z^2-2z\cos w_0+1}$
- \*\*\*再抽样序列:  $x_b(n) = x(nb)$ 
  - Downsampling降抽样:  $x_M(n) = x(Mn), M \in \mathcal{N}$ Z变换 $X_M(z) = X(z^{1/M})$  ROC变化!
  - UpSampling 升抽样:  $x_{1/M}(n) = x(n/M), M \in \mathcal{N}(要补零)$ ; Z变换 $X_{1}/M(z) = X(z^{M})$  ROC变化!

# 复分析回顾: 留数与积分公式

### 积分公式

- 柯西定理: 解析函数  $\oint_C f(z)dz = 0$
- 柯西积分公式:  $f(z_0) = \frac{1}{2\pi i} \oint_C \frac{f(z)}{z-z_0} dz$ 特别 $f^{(n)}(z_0) = \frac{n!}{2\pi i} \oint_C \frac{f(z)}{(z-z_0)^{n+1}} dz$

#### 留数

- Laurent级数  $f(z) = \sum_{n=-infty}^{\infty} c_n (z-z_0)^n$  $c_{-1} = \frac{1}{2\pi i} \oint_C f(z) dz$ 称为在极点 $z_0$ 处的留数 $Res(z_0)$ ; 一般 $c_n = \frac{1}{2\pi i} \oint_C \frac{f(z)}{(z-z_0)^{n+1}} dz$ .
- 留数定理:  $\oint_C f(z)dz = 2\pi i (Res(z_0) + Res(z_1) + \dots).$
- 有理函数 $f(z) = \frac{N(z)}{D(z)}$ 在简单极点(一阶) $z_0$ 处留数为  $c_{-1} = \lim_{z \to z_0} (z - z_0) f(z) = \frac{N(z_0)}{D'(z_0)}$

April 2, 2012 15 / 31 信号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

### 逆Z变换

## Theorem (逆Z变换公式)

 $x(n) = \frac{1}{2\pi i} \oint_C X(z) z^{n-1} dz$ , C为收敛域内一封闭曲线。

#### Corollary

离散时间傅立叶变换(DTFT)的逆变换:

$$x(n) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X(e^{i\omega}) e^{i\omega n} d\omega$$

#### 计算方法:

- 有理分式展开  $X(z)/z = \frac{N(z)}{D(z)}$
- 幂级数展开,  $X(z) = \sum x(n)z^{-n}$  长除法;
- 直接计算: 利用简单函数的Z变换的运算。

处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

# 离散LTI系统的传递函数

### Definition (传递函数)

一个离散LTI的输入输出信号Z变换的比值 $H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)}$ 称为系统的传递 函数或系统函数。

特别: 有理传递函数  $\sum b_i y(n-i) = \sum a_j x(n-j)$ , 则 $H(z) = \frac{\sum a_j z^{-j}}{\sum b_i z^{-i}}$ 

- *H*(*z*)的逆z变换是*h*(*n*).
- LTI因果系统 等价: 传递函数的ROC为某个圆外部。有理系统:分子 不大于分母的阶:
- LTI稳定 等价:传递函数的ROC包含单位圆。因果有理系统:极点在 单位圆内。

#### 系统频率响应

 $H(z) = |H(z)|e^{iargH(z)}, arg(H(z)) = arctan(H_i m(z)/H_r e(z))$ 特别 $Y(e^{iw}) = H(e^{iw})e^{iw}$ ,是系统对正弦信号的响应。

# 离散LTI系统

离散线性时不变系统(LTI)

#### **Theorem**

离散线性时不变系统(LTI)是卷积系统: y(n) = x(n) \* h(n) h(n)是 $\delta(n)$ 的 单位冲激响应。

Outline:  $x(n) = \sum x(m)\delta(n-m), \delta(n-m) \to h(n-m).$ 

- 离散系统基本运算:单位延时,加法器,放大器。
- 复杂系统: 系统的并联(响应函数加法),串联(响应函数卷积复合);
- LTI因果系统当且仅当h(n)是因果序列
- LTI稳定当且仅当 $\sum |h(n)| < +\infty$
- 一般模型(ARMA): 可以看成一个常系数差分方程  $\sum b_i y(n-i) = \sum a_i x(n-j).$

处理的数学方法aka 数字信号与图像处理

# 系统的分类

有理传递函数频率响应:  $H(e^{i\omega}) = \frac{p_0}{d_0} e^{i\omega(N-M)} \frac{\prod_{k=1}^M (e^{i\omega} - \xi_k)}{\prod_{k=1}^N (e^{i\omega} - \lambda_k)}$ 

幅度响应 $|H(e^{i\omega})| = \left| \frac{p_0}{d_0} \right| \frac{\prod_{k=1}^M |e^{i\omega} - \xi_k|}{\prod_{k=1}^M |e^{i\omega} - \lambda_k|}$ 

相位响应 $\theta(\omega) = argH(e^{i\omega}) = arg\frac{p_0}{d_0} + \omega(N-M) + \sum_{k=1}^{M} arg(e^{i\omega} - \xi_k) - \sum_{k=1}^{N} arg(e^{i\omega} - \lambda_k)$ 

- 按幅度响应分类: 理想滤波函数: 低通, 高通, 带通, 带阻; 有界实传递函数BR: $|H(e^{i\omega})| \leq 1$ ,特别无损系统如果能量不变。 全通传递函数: $|H(e^{i\omega}|)=1$
- 按相位响应分类: 零相位传递函数:  $\theta(\omega) = 0$  不存在零相位因果滤波器。 线性相位传递函数:  $H(e^{i\omega}) = e^{-i\omega D}$ , 群延迟 $\tau(\omega) = D$ \*\*\*最小最大相位传递函数:所有零点 $|\xi_{k}| < 1$ 称为最小相位;反之最 大相位; 不一定则是混合相位;
- 对有理传递函数H(z) = N(z)/D(z),按响应项数分类; FIR:有限冲激响应 D(z) = 1, h(n)有限项; 又称为全零点滤波器; IIR:无穷冲激响应  $D(z) \neq 1$ , h(n)无限项; 又称为递归滤波器

# 简单滤波器:MA.MD

移动平均滤波器y(n) = 0.5x(n) + 0.5x(n-1)

- DC直流信号 $x(n) = 1 \rightarrow y(n) = 1$ , AC交流信 号 $x(n) = (-1)^n \to y(n) = 0.$
- 一般频率信号 e<sup>inw</sup> → (0.5 + 0.5e<sup>-inw</sup>)e<sup>inw</sup>.
- $H(e^{iw}) = 0.5 + 0.5e^{iw} = e^{-iw/2}\cos(w/2)$ 是低通滤波器. 特别是线性相位滤波器。

类似: 移动差分滤波

器 $y(n) = 0.5x(n) - 0.5x(n-1), H(e^{iw}) = e^{-iw/2}i\sin(w/2).$ 

Proposition (对称得到线性相位)

如果h(k) = h(N-k),则 $H(w) = e^{-iwN/2}|H(w)|$ ,特别|H(w)|是偶函数。

语音信号预处理:  $y(n) = x(n) - ax(n-1), 0 < a \le 1$ .  $|H(e^{iw})| = \sqrt{1 + a^2 - 2a\cos w}$  是关于 $w \in [0, \pi]$ 的增函数.(放大高频).

# 数字滤波器的设计方法

- FIR: 窗口函数, 最小平方逼近, 极大极小逼近; fir1, firls, , firpm;
- IIR: 利用成熟的模拟滤波器设计。
  - 双线性变换数字频率响应指标转化到模拟频率域;
  - ② 使用常用模拟滤波器(butterworth等);
  - 双线性变换回到数字频率域:

注记:

经典滤波器可以转换为低通滤波器;构造可逆复变换 $s = F(\hat{s})$ 得到 频率变换。 高通  $\Omega = -\frac{\Omega_p \hat{\Omega_p}}{\hat{\Omega}}$ ,  $\hat{\omega} = -1/\omega$ ;

带通 
$$\Omega = -\Omega_p \frac{\hat{\Omega_0}^2 - \hat{\Omega}^2}{\hat{\Omega} B_{\omega}}$$
,  $\hat{\omega} = \omega - 1/\omega$ ; 带阻  $\Omega = \Omega_s \frac{\hat{\Omega} B_{\omega}}{\hat{\Omega}_c^2 - \hat{\Omega}^2}$ ,

$$\hat{\omega} = \frac{1}{\omega - 1/\omega}$$

一般的数字滤波器可以直接计算逼近:

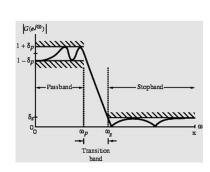
# 数字滤波器设计过程

目标:构造传输函数G(z)逼近指定的频率响应。

- 设计指标: 参数 $\omega_p, \omega_s, \delta_p, \delta_s$
- 确定滤波器类型: FIR, IIR
- 确定滤波器的阶数: N
- ◆ 给出滤波器的系数: P(z), P(z)/Q(z)
- 利用计算机迭代优化系数。

April 2, 2012 22 / 31

# 低通数字滤波器设计指标



- 通带截止频率 $\omega_p$ ,阻带截止频率 $\omega_s$
- 涌带  $|\pm|\omega| \leq \omega_{p}, 1 - \delta_{p} \leq |G(e^{i\omega})| \leq 1 + \delta_{p}$ 阻带上  $\omega_s \leq |\omega| \leq \pi, |G(e^{i\omega})| \leq \delta_s$
- 峰波纹值 $\delta_a$ ,  $\delta_s$ 用损益函数表  $\vec{\pi}\alpha_p = -20 \lg(1-\delta_p) dB$  $\alpha_s = -20 \lg(\delta_s) dB$ ,称为通带峰值波 纹. 最小阳带衰减。
- 单位化: 设幅度最大值为1: 通带波 纹表示 $1/\sqrt{1+\epsilon^2}$ ; 阻带波纹表示1/A
- \*\*\*其他参数: 选择性参 数:  $k = \omega_p/\omega_s < 1$ 分辨参数:  $k_1 = \frac{\epsilon}{\sqrt{A^2-1}} << 1$ .

信号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理 April 2, 2012 23 / 31

## 模拟滤波器设计:Butterworth滤波器

- 通用公式  $|H(i\Omega)|^2 = \frac{1}{1+C^2(\Omega^2)^N}$ ,
- 常用归一化:  $|H(i\Omega/\Omega_p)|^2 = \frac{1}{1+(\Omega/\Omega_p)^{2N}}$ , 其中 $\Omega_p$ 是3dB截止频率;  $\alpha_p = 3dB$ ,  $N = \frac{1}{2} \frac{10^{\alpha_s} - 1}{10^{\alpha_p} - 1} / \lg(\Omega/\Omega_p)$
- 特征:  $\Omega = 0$ 最大; 极大平坦 (N-1)阶导 数为零);通带与阻带都单调;
- 滤波器表示:  $p = i\Omega/\Omega_p$ ,  $H(p) = \frac{C}{D_N(p)} = \frac{1}{\prod (p-p_i)}$ 最后复频率域表示  $H(s) = H(s/\Omega_n)$ 可以计算或用MATLAB得到。 buttap(N), butterord(), butter(n, w)
- 例子:  $f_p = 5kHz$ ,  $\alpha_p = 3dB$ ,  $f_s =$ 10kHz,  $\alpha_s = 30dB$ .  $N = 4.982 \sim 5$ , 极点 $p_k = e^{(2k+N-1)/2N\pi}$ :

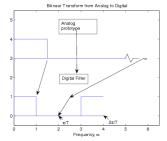
## 理想低通数字滤波器与矩形窗

- 理想低通数字滤波器的频率响应 $H(e^{iw})$ 是周期为 $2\pi$ 的偶方波;  $h_d(n) = \sin(w_p n)/(\pi n)$  非因果系统
- 矩形窗实现: 截断M点加上平移M/2, 有 $h(n) = h_d(n M/2)$ ; \*\*通常:系数要求归一化;
- 特征: 通带与阻带存在波纹!M变大,并不减小波纹!
- 例子: *M* = 10, 20, 40
- 说明:波纹是Gibbs现象的表现。截断等价与矩形窗乘法、对应频 率域是sinc函数的卷积, sinc函数的边瓣产生波纹,
- 应用: 选择不同窗函数得到较好频率响应, 常用Hammming。 注意: 窗函数法不能精确确定 $w_p, w_s, \alpha_p, \alpha_s$ , 通常用计算机选取不 同M调试。

但是可以对任何形状的 $H(e^{iw})$ 直接有限逼近!

# IIR滤波器设计: 双线性变换



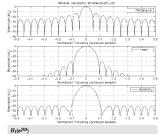


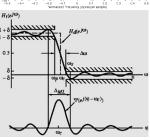
- 从模拟频率域到数字频率域的变换  $s = \frac{2}{7} \frac{1-z^{-1}}{1+z^{-1}}$ , 对应的数字传递函数  $G(z) = H(s)|_{s=**};$ 逆映射: s = a + bi,  $z = \frac{1 + (a + bi)T/2}{1 - (a + bi)T/2}$
- 频率映射: 虚轴映到单位圆; 代  $\lambda z = e^{i\omega}$ , 频率关系 $\Omega = \frac{2}{7} \tan(\frac{\omega}{2})$
- 双线性变换一般可以简化: 令T = 2,  $z=\frac{1+s}{1-\epsilon}$ .
- 例子:  $f_p = 100$ Hz,  $f_s = 300$ Hz,  $\alpha_p =$ 3dB,  $\alpha_s = 20dB$ , 抽样频率 $F_s = 1kz$ ;  $w_p = 0.2\pi, w_s = 0.6\pi,$  双线性变 1.376:

 $N = 1.59 \sim 2$ .

 $H(p) = 1/(p^2 + \sqrt{(2)}p + 1), p = 5/\Omega_p$ . April 2, 2012 26 / 31 Ap 作 四 S = (Z - 1)/(Z + 1).

# 常见窗函数





- 矩形窗函数:  $\omega[n] = 1$
- Bartlett(三角形):  $\omega[n] = 1 |n|/(M+1)$ ;
- Hanning:  $\omega[n] = 0.5(1 + \cos(2\pi n/(2M + 1)));$ Hamming:  $\omega[n] = 0.54 + 0.46\cos(2\pi n/(2M+1))$
- Blackman:  $\omega[n] = 0.42 + 0.5\cos(2\pi n/(2M+1)) +$  $0.08\cos(4\pi n/(2M+1));$
- Ω的形状参数: 主瓣宽度B(3dB带宽), 相 对旁瓣最大值A.边瓣衰减速度D 例如: 矩形 窗 $B = 0.89 * 2\pi/N, A = -13dB, D = -6,$  $2\pi/N$ 是常见宽度单位。

## FIR:最佳滤波器

#### 最小二乘滤波器

- MSL 极小化错误 $R = \int |ideal(w) H(w)|^2 dw|$
- 主要障碍:Gibbs现象:
- MATLAB: firls()
- 一般窗函数不是最小二乘, 但类似;

## 等波纹滤波器 equi-ripple

- 极小极大逼近: 最大错误(通带和阻带)都一 样。 $max_w|Ideal(w) - H(w)|$ 一般用对称滤波器
- 交错定理:d阶多项式逼近,至多出现d+2次交错。
- 阶的选定: 估计公式
- 算法: Parks-McClellan算法(特别Remez迭代算法)
- MATLAB firpmord(), firpm()

逼近的插值方法: 频率抽样法  $H_d(k) = Ideal(w_k)$ ,得到 $h_d(n)$ ;

## 本章深入学习问题

## 附上相关问题以便课程期末报告选择:

- 其他抽样定理(频域,矩形抽样);
- 拉普拉斯变换及其应用;
- 数字滤波器设计的其他方法; (MATLAB中)
- 数字滤波器设计的窗函数选取与比较:
- 交错定理的证明:d阶多项式逼近, 至多出现d+2次交错。
- firpm中Parks-McClellan算法;
- firls中算法;
- 简单的数字滤波器应用:

信号处理的数学方法aka 数字信号与图像处理 April 2, 2012 31 / 31

# 有限信号的效应

#### 加窗的效应

- 物理分辨率
- 频率的泄漏
- 离散傅立叶变换DFT